



Szkolenie Compulite Vector – Poziom podstawowy

Program Szkolenia – Compulite Vector Poziom Podstawowy

Spis Treści

System Compulite Vector

Przegląd produktów

Konsolety

Zdalne sterowanie

Software and Hardware

Konwertery E-Port

Systemy Regulatorów

Konsolety Compulite Vector

Jak działa sterowanie światłem:

Regulatory, Ruchome Głowy, Diody LED i Video Serwery

DMX 512 i inne sieci

Typy urządzeń i krosowanie

Kanały HTP i LTP

Topografia konsolety:

Złącza wejścia i wyjścia

Ekran Dotykowy, Mysz, Klawisze numeryczne i Klawiatura

Sekcja Programowania z Encoderami

Przyciski, Playbacki i Strony

Nawigacja w Menu

Ustawienia i Sposób Programowania (system settings)

Podstawy programowania

Nowy spektakl

Import i konfiguracja kanałów i urządzeń

Krosowanie kanałów i urządzeń

Ekran podglądów (zawartość i zmiana wyświetlanych okien)

Automatyczne tworzenie grup i bibliotek

Wybór kanałów, wybór urządzeń z edytora

Wiersz poleceń

Ręczne tworzenie bibliotek

Ręczne tworzenie grup

Zapamiętanie pamięci na głównym zmieniającym

Czasy przejścia dla pamięci

Dodanie opisu tekstowego

Użycie narzędzia kolor i gobo „picker”

Podstawy programowania efektów

Odtwarzanie kolejki pamięci (Q-Listy) na głównym zmieniającym

Programowanie chaserów

Plik pomocy w Vectorze

Zapisywanie spektaklu